

Algemeen verloop individueel toernooi.

Er worden vijf ronden van telkens 6 giften gespeeld. Na 2 giften wordt er van plaats gewisseld, zodat iedereen aan de tafel heeft samengespeeld. Na 6 giften zit de ronde erop en wordt er van tafel gewisseld. Enkel N blijft steeds zitten.

Voor aanvang trekt iedereen zijn loopkaart, draag er zorg voor en lever ze op het einde terug in:

De ♠ speler speelt Noord en blijft altijd aan dezelfde tafel. Hij noteert de score en controleert dat iedereen op de juiste plaats zit.

De ♦ speler begint als Oost, dan Zuid en West. Als Oost speler controleert hij de score.

De ♥ speler begint als Zuid, dan Oost en Oost. Als Oost speler controleert hij de score.

De ♣ speler begint als West, dan West en Zuid. Hij ziet erop toe dat er telkens na 2 giften gewisseld wordt.

Bij aanvang heeft iedere tafel 2 giften, deze worden doorgegeven naar de lagere tafel, zodat de giften altijd oplopend gespeeld worden (bv voor tafel 3: Giften 5,6,1,2,3 en 4). Daar iedereen dezelfde giften speelt moet er discreet gespeeld worden.

Iedereen speelt volgens hetzelfde systeem, dus alerteren en uitleg vragen is verboden.